1)Indica en las siguientes URLs el protocolo, subdominio, dominio, ruta y Parámetros.

https://www.ejemplo.com/productos?categoria=electronicos&orden=precio

http://blog.ejemplo.es/articulo

ftp://ftp.ejemplo.net/archivos/documento.pdf

https://sub.ejemplo.org/pagina?parametro1=valor1&parametro2=valor2

https://www.ejemplo.com/usuarios/perfil?id=12345

**Código de colores**

Protocolo, Subdominio, Dominio, Ruta, Parámetros.

2) Explica la diferencia entre URI, URL y URN

URI es el conjunto de URL y URN, o solo uno de estos dos.

La URL es un identificador que puede variar en el tiempo.

La URN es un identificador que no varía y nos dice exactamente dónde está el objeto que hemos buscado en la web.

La explicación de la diferencia es que la URL puede variar los caracteres y la URN no varia ya que nos dice exacta mente donde se localiza, y la URI es el conjunto de las dos o de solo una de ellas.

3) Explica la diferencia entre web y aplicación web

La mayor diferencia entre una Web y una aplicación Web es que en una Web solo se puede ver, leer o escuchar el contenido, pero en una aplicación Web el usuario puede interactuar de muchas manera ya que puede manipular los datos de la misma.

4) ¿Qué es Responsive Design? ¿En qué fase del desarrollo de una aplicación web

la incluiríais?

Resposnsive quiere decir que una aplicación se puede adaptar a todo tipo de dispositivos para que sea agradable a la vista y tenga un mejor manejo de la misma, yo empezaría a incluirlo casi casi que en la fase de planificación ya que cuando empiezas a planificar el proyecto ya necesitas saber con qué dispositivos van a utilizar los clientes finales, una vez lo tienes planificado en la parte de diseño tendrás que ver cómo se mueven los componentes a la hora que el Responsive haga su trabajo y que no los coloque donde el quiere, y finalmente en la fase de desarrollo ya es donde empezaremos a implementarlo al 100%.

5) ¿En qué consiste el control de versiones? ¿En qué fase del desarrollo de una

aplicación web la incluiríais?

El control de versiones consiste en generar “guardados” del código por si al añadir código nuevo surge algún error poder recuperar lo anterior y no tener que volver a hacerlo o incluso cuando se haya implementado algo nuevo poder modificar lo antiguo para hacer pruebas y no estropear el código del programa/proyecto.

Yo empezaría a incluirlo en la fase de desarrollo ya que las fases anteriores suelen ser mas fases donde las cosas se hacen a papel incluso son reuniones presenciales, también estaría bien incluirlo desde el principio por si se realizan algunos manuales o se tienen que adjuntar imágenes que se utilizaran mas tarde en el programa/proyecto.